**Projeto Futebol ONE**

**Breve Descrição**

O projeto Futebol ONE visa integrar todo um sistema de uma copa do mundo, nele estando presentes as principais tabelas descritas no diagrama ER disponibilizado, como também a inserção de novas tabelas para um melhor funcionamento do mesmo, priorizando a integridade de informações e controlando a redundância de dados.

Foram criadas as tabelas copa\_equipe e treinador, haja visto que as tabelas predefinidas no diagrama não seriam suficiente para conter os problemas anteriormente citados.

Em sua tela inicial, o sistema é de fácil acesso e bastante intuitivo, com os **Menus Principais**: Copa, Jogo, Jogador, Pessoa, Equipe, Treinador, Copa Equipe e País**.** Ao clicar em qualquer uma das opções anteriores um **CRUD** será mostrado com submenus do tipo: Atualizar, Deletar, Inserir e Visualizar.

Nosso banco de dados já se encontra povoado, com dados presentes em todas as tabelas, utilizamos as restrições de integridade do tipo: **ON UPDATE** **CASCADE** e **ON DELETE CASCADE**, seguindo o diagrama ER disponibilizado para o desenvolvimento.

**Ferramentas necessárias para o uso do aplicativo:**

**1º Servidor local ou online, nesse caso usamos O Servidor Local (XAMPP). Lembrando que nesse servidor deverá ter o serviço de banco de dados(MySQL) disponível.**

Ter o XAMPP instalado em sua máquina ou o Wampserver, em nosso caso optamos pelo XAMPP.

Caso opte pelo XAMPP, terá que copiar a pasta **“futebol”** (estará presente no link disponibilizado para Download) para dentro da pasta de instalação do XAMPP que normalmente fica em(C:\xampp).

Dentro da pasta do XAMPP, procure a pasta htdocs e cole a pasta **“futebol”** dentro dela, aqui está o endereço completo(C:\xampp\htdocs), lembrando que essas instruções são para usuários do sistema operacional Windows.

Caso opte pelo Wampserver terá que copiar a pasta **“futebol”** para dentro da pasta de instalação do Wampserver que normalmente fica em(C:\wamp).

Dentro da pasta do Wampserver, procure a pasta www e cole a pasta **“futebol”** dentro dela, aqui está o endereço completo(C:\wamp\www), lembrando que essas instruções são para usuários do sistema operacional Windows**.**

**2º MySQL Workbench para rodar o Script SQL ou importar o Script SQL no endereço:**

[**http://localhost/phpmyadmin/server\_import.php?db=**](http://localhost/phpmyadmin/server_import.php?db=)

Disponibilizamos em nosso link para download o script SQL para ser importado pelo MySQL Workbench, o nome do script é “Script Futebol Final”. **Obs.:**  antes de rodar o “Script Futebol Final”no MySQL Workbench inicie os serviços no XAMPP (MySQL, Apache) para ter acesso ao banco de dados disponível no XAMPP.

Lembrando que, a **senha** e **login** de conexão com o banco de dados foram setados na aplicação com senha: “root” e login: “root”. Caso o seu banco de dados tenha outras credenciais, você precisará alterar (podendo ser no bloco de notas) o script **db\_connect.php** que se encontra em **C:\xampp\htdocs\futebol\php\_action**  para as credenciais adequadas**.**

**3ª Um navegador atualizado, nesse caso usamos o Google Chrome.**

Com os procedimentos acima realizados, vá ao navegador e digite na url o seguinte endereço: [**http://localhost/futebol/index.php**](http://localhost/futebol/index.php).

Pronto, se tudo deu certo você verá a página inicial do nosso **Projeto Futebol ONE**.

**Link do Projeto**

[**https://drive.google.com/open?id=1QvTTB7jBYNhDxRL30h4qTrD2KdMwshUc**](https://drive.google.com/open?id=1QvTTB7jBYNhDxRL30h4qTrD2KdMwshUc)

**Página inicial**

